



A NOSSA PRAIA É A VOSSA PRAIA!

Vem fazer parte dos melhores **SURFCAMPS** de sempre!

Por isso, se tens entre 6 e 18 anos, os nossos Campos de Férias prometem ser a tua maior aventura das férias. Aquela que vais sempre recordar e querer partilhar com os teus!

A DiverMinho promete o Verão Azul com que sempre sonhaste, à beira-mar com os teus amigos e muita, mas muita, aventura e diversão.

Chegamos a Moledo, a uma das mais bonitas zonas de praia a norte de Portugal, para dinamizar as tuas férias e proporcionar-te as melhores atividades, animação, jogos e brincadeiras, na companhia de monitores que garantirão a tua máxima segurança.

Os SurfCamps são os campos de férias que não vais querer perder. Esperam-te muitas ondas, muita areia perdida na mochila, muitas amizades, diversões e, mais do que isso, muitas memórias felizes por criar. A par da animação, vais poder estimular a tua curiosidade, adquirir novos conhecimentos e artes, criar uma relação ainda mais próxima com a natureza e o mar, ultrapassar os teus limites e desenvolver diversas competências físicas, psicológicas e sociais.

O TEU PROGRAMA DE FÉRIAS:

Umas férias ao estilo Morangos com Açúcar, com banhos de sol, ondas e muita animação à mistura. Desligas da rotina da escola e do som do toque da campainha para as aulas, para uma realidade bem mais divertida, com muitas surpresas, novas amizades e, mais do que isso, novas experiências. O programa dos SurfCamps é sempre muito completo, sendo que todos os dias há atividades de manhã e à tarde, jantares temáticos e festas noturnas.

É verdade! Jantar desportivo, Jantar Ele é Ela, Jantar de Pijama, Jantar de Gala...?! Não vais querer perder nenhum deles.

ESTE É O MOMENTO EM QUE JÁ ESTÁS COM A PULGA ATRÁS DA ORELHA E PEDES QUE TE CONTEMOS MAIS, CERTO?

Se gostas de mar, aventura, adrenalina e animação, temos todo o gosto em informar-te que estás precisamente no SÍTIO CERTO!

Com a DiverMinho, vais poder agarrar na tua prancha e aventurar-te nas melhores aulas de **Surf ou WindSurf do Norte!** Os "mergulhos" não ficam por aqui... Vais poder dar ao remo na **Canoagem** e, ainda, testar o teu equilíbrio no **Stand Up Paddle.**

Para dar um pouco mais de suspense e mistério às tuas férias, vamos também pôr à prova a tua perspicácia com o **Escape Room do Forte da Ínsua**. Será que consegues ajudar o monge e escapar da ilha em apenas 60 minutos?! Isso é o que vamos ver!

No meio de um cenário ao estilo Piratas das Caraíbas, com mar, barcos, uma ilha e tantos piratinhas corajosos e aventureiros, claro que não poderia faltar a famosa **Caça ao Tesouro.** Qual equipa vai sair afortunada desta aventura?

No meio de tanta agitação, preparamos também momentos especiais para relaxares. Terás oportunidade de recarregar energias e regulares a tua mente e corpo com **aulas de Tai Chi e Chi Kung,** com o talentoso mestre Pedro Durães. Com ele, vais poder aprender as famosas artes do Oriente!

Os **SurfCamps** são, por isso, o teu novo SPOT de Verão. Aquele que vais querer partilhar com os teus amigos e aquele que farão destas férias, as férias mais épicas da tua vida. **Vamos a isso?!**

PERGUNTAS FREQUENTES

DE UMA FORMA GERAL COMO FUNCIONAM OS SURFCAMPS?

Muito resumidamente, os nossos SurfCamps decorrem durante o período de férias escolares de Verão. Estes podem durar 7 dias e destinam-se a crianças e jovens dos 6 aos 18 anos. Os Campos incluem atividades de aventura, festas temáticas noturnas, alimentação completa (5 refeições diárias), acompanhamento permanente, alojamento em campismo e seguro de responsabilidade civil e acidentes pessoais.

TENHO QUE IR LEVAR O PARTICIPANTE AO CAMPO OU HÁ ALGUM SERVIÇO DE TRANSPORTE?

Por norma, os encarregados de educação acompanham o seu educando aos Campos, não só com o intuito de conhecer o espaço, mas também para trocar informações e esclarecer dúvidas junto dos monitores.

Em todo o caso, fazemos o possível para auxiliar no processo de deslocação, se assim for necessário.

QUAIS SÃO OS BENEFÍCIOS DE FAZER UM CAMPO DE FÉRIAS?

Um Campo de Férias é mais do que manter as crianças e jovens ocupadas durante as férias.... É criar um impacto muito positivo na vida e desenvolvimento pessoal e social dos participantes. Trabalhamos o desenvolvimento de variáveis como a autoconfiança, autoestima, autoconhecimento, novos conhecimentos e novas amizades, desenvolvimento pessoal, desenvolvimento da inteligência emocional, desenvolvimento de agilidade e destreza física, desenvolvimento da comunicação, desenvolvimento de adaptação, maior independência, desenvolvimento de talentos, interesses e valores e melhora a sua capacidade de relacionamento com os outros.

O PARTICIPANTE NÃO CONHECE NINGUÉM, VAI SER FÁCIL A INTEGRAÇÃO?

Com a experiência que vamos tendo, já realizamos que a melhor maneira de integrar uma criança é mantê-la ocupada com um programa muito dinâmico, envolvente e com muita diversão.... E isso nós temos.

Em caso de existir alguma dificuldade na integração, os nossos monitores estão muito atentos e preparados para intervir e encorajar nesse sentido. Fazemos os possíveis para que esta experiência seja fácil e cheia de aventura.

O QUE DEVO POR NA MALA?

- Saco-cama (obrigatório);
- Saco de plástico pequeno identificado com o nome para colocarem o telemóvel;
- Camisolas grossas, t-shirts, calções, calças, roupa interior, pijama, casaco, impermeável;
- Sapatilhas 2/3 pares;
- Chinelos de dedo e chinelos de quarto;
- Produtos de higiene pessoal (shampoo, gel de banho, desodorizante, pasta e escova de dentes), toalha de banho, saco para a roupa suja;
- Bikini/Fato de Banho/Calções, toalha de praia, protetor solar, boné, mochila de ombro,

pulseira repelente para os mosquitos;

- Roupa ou acessórios para os jantares temáticos (é opcional).

<u>Jantar Desportivo</u> – fato de treino, sapatilhas, boné ou acessórios.

<u>Jantar Halloween</u> – fato alusivo ao tema, ou apenas acessórios e roupa toda preta.

<u>Jantar Carnaval</u> – acessório ou algum fato de Carnaval que tenham em casa.

<u>Jantar ele é ela</u> – acessórios ou roupa de mulher para os meninos e acessórios ou roupa de homem para as meninas.

Jantar de Gala – roupa de gala, por exemplo vestido, calça clássica, camisa de preferência branca.

Jantar fluorescente –acessório ou roupa fluorescente ou branca.

IMPORTANTE: Relembramos que o vestuário trazido está sujeito a danos, perdas e/ou trocas acidentais entre participantes.

Aconselhamos a que haja o cuidado de identificar bens de maior valor, através de uma etiqueta onde conste o nome.

QUE É QUE NÃO SE PODE LEVAR PARA O CAMPO?

Não aconselhamos, por dois motivos em especial, a que tragam objetos de valor como máquinas fotográficas, ipad, relógios, pulseiras, entre outros. Em primeiro lugar porque queremos que o seu filho usufrua dos momentos de tempo livre para interagir com os outros participantes e, em segundo lugar, porque a DiverMinho não se responsabiliza pela perda/extravio e estrago destes objetos durante a realização do Campo de Férias.

É estritamente proibido trazer tabaco, álcool, drogas, objetos perigosos (facas, canivetes, isqueiros, fogode-artifício) etc. Não é permitido fumar ou beber bebidas alcoólicas durante o decorrer do Campo de Férias.

Nota: Em caso de alguma criança/jovem incumprir com algum destes itens será imediatamente suspenso do Campo de Férias.

COMO CHEGAR AOS SURFCAMPS?

A DiverMinho encontra-se situada no norte de Portugal, mais concretamente em Caminha, concelho pertencente ao distrito de Viana do Castelo.

** Sugerimos que insiram no GoogleMaps "Parque de Campismo de Orbitur Caminha" e vêm cá ter diretos.

ONDE É FEITA A RECEÇÃO DOS PARTICIPANTES?

A receção é feita no interior do parque do Parque de Campismo, junto a zona de refeições.

POR QUEM É FEITA A RECEÇÃO DOS PARTICIPANTES E COMO FUNCIONA?

A receção é feita pelos monitores que acompanham o grupo durante toda a semana. Assim, os participantes são recebidos aos domingos, entre as 14H00 e as 16H30, em horário diferente para cada

grupo (de 10/12 participantes), de forma a facilitar a comunicação dos pais com os monitores. (**esse horário será enviado por email até 5 dias antes da data do check-in)

No momento da entrega do participante, dão-se as apresentações e o esclarecimento de possíveis dúvidas/questões.

A instalação do participante no alojamento é da responsabilidade dos nossos monitores.

Nota: deverá comunicar aos monitores caso haja problemas de saúde, medicação, deficiência ou alguma situação recente que tenha afetado o participante, para que possamos prestar os cuidados essenciais e, claro, agir de acordo com a sensibilidade necessária.

Também a medicação que os participantes trazem é entregue aos monitores e guardada num local seguro, devidamente identificada com o nome do participante e com as respetivas instruções de uso. Deverá também ser comunicado se o participante traz com ele telemóvel para que o mesmo seja entregue aos monitores.

QUEM ACOMPANHA OS PARTICIPANTES?

Os participantes são acompanhados 24 horas por dia por monitores qualificados e experientes (sujeitos a seleção prévia e formação interna), responsáveis por assegurar a segurança e

diversão. Temos uma equipa dotada de profissionalismo, responsabilidade, dedicação e dinamismo, num rácio de um monitor por cada dez/doze participantes.

A DiverMinho trabalha incansavelmente nesta área, seguindo sempre o lema: "A máxima diversão com a máxima segurança!".

Todos os monitores apresentam-se, obrigatoriamente, com currículo, registo criminal e atestado médico a comprovar robustez física e psíquica.

COMO SÃO FEITOS OS GRUPOS?

Os grupos são feitos por idades, de forma a facilitar a gestão das atividades. Assim, são agregados em grupos distintos crianças dos 6 aos 11 anos e jovens dos 12 aos 18 anos.

OS PARTICIPANTES PODEM USAR TELEMÓVEIS?

O uso do telemóvel é limitado a +/- 1 hora por dia, normalmente entre as 19H30 e 20H30. Esta regra é fundamental para quebrar a dependência do telemóvel e aumentar a capacidade de socialização com outros participantes.

Fora desse horário, os telemóveis são guardados pelos monitores.

Será fornecido por e-mail, o contacto telefónico dos monitores que irão acompanhar o grupo, para que os pais possam contactar nas restantes horas do dia/noite, caso haja essa necessidade.

Nota: Se os monitores não atenderem, não fiquem preocupados, por vezes estão em atividades ou em sítios com barulho que impedem a audição da chamada.

DEVO DEIXAR DINHEIRO COM O PARTICIPANTE?

As crianças e jovens têm todas as refeições incluídas (pequeno-almoço, almoço, lanche, jantar e ceia).

Contudo, temos à disposição dos jovens um bar onde podem comprar gelados, chocolates, doces e etc....

O dinheiro fica a responsabilidade de cada participante.

ONDE É QUE FICAM A DORMIR?

O alojamento é no Parque de Campismo Orbitur de Caminha, e fica a dormir em tendas nossas.

QUANDO E COMO É FEITA A HIGIENE PESSOAL?

No que diz respeito à higiene pessoal, todos os participantes são supervisionados para que cumpram com a rotina higiénica diariamente. A nossa política é que todos tomem um duche diário antes do jantar e lavem os dentes de manhã e à noite. O Parque dispõe de balneários masculinos e femininos.

ONDE FAZEM AS REFEIÇÕES E COMO É FEITA A EMENTA?

As refeições são feitas em restaurantes locais, e os participantes têm direito a 5: pequeno- almoço, almoço, lanche, jantar e ceia. As ementas são cuidadosamente elaboradas a pensar, tanto quanto possível, no gosto dos nossos participantes.

O peixe e a carne são variados e a sopa, legumes e fruta está presente em todas as refeições. Sempre que, por questões de saúde, um dos participantes necessite de uma dieta especial, os nossos serviços estão aptos para tal situação.

O CAMPO, AS ATIVIDADES, EM GERAL TUDO É SEGURO?

A segurança das crianças e dos jovens é a nossa maior prioridade.

Os nossos participantes são acompanhados 24 horas por dia e todas as atividades, além de cumprirem com as respetivas normas de segurança, são supervisionadas pelos nossos monitores qualificados e experientes.

O QUE ACONTECE EM CASO DE ALGUM PARTICIPANTE INCUMPRIR ALGUMA REGRA?

Como já acima referenciado, são proibidos objetos perigosos, assim como atitudes desrespeitadoras, perigosas ou violentas (verbais ou físicas), para com a equipa de monitores como e para com algum participante.

As regras a seguir durante a realização do campo, serão apresentadas pela equipa de monitores a todos os participantes logo no primeiro dia.

Em caso de incumprimento por parte de algum participante, a equipa de monitores comunicará à coordenação que tratará de informar os pais/encarregados de educação do ocorrido. Em casos graves, a DiverMinho está no direito de encaminhar o participante para casa.

Nota: Felizmente, estas situações são muito raras. No entanto, se assim for, não haverá qualquer reembolso.

QUANDO E A QUE HORAS DEVO IR BUSCAR O PARTICIPANTE?

O dia de check-out é aos sábados e o horário de recolha dos participantes decorre entre as 10H00 e as 12H00. O local é o mesmo do check-in.

SE NÃO PUDER IR BUSCAR O PARTICIPANTE?

Apenas o encarregado de educação, ou alguém nomeado por ele em registo escrito, assinado e com a devida identificação, terá autorização de levar o participante.